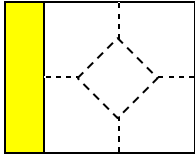


スコアブックの記入方法

～その1 知っておきたい記号早見表～

【ボールカウントの記録方法】

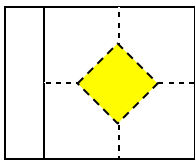
※ 8球程度記入できる大きさで



記号	意味	備考・補足説明
○	ストライク	打った場合（最終球）は ⊙ と記入する
●	ボール	四死球になった投球も記録する
— or V	ファウルボール	

【アウトカウント・得点に関する記録方法】

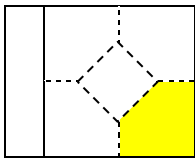
※ 攻撃終了時に記入漏れ確認（空欄にはならない）



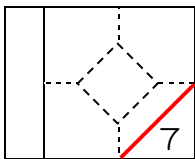
記号	意味	備考・補足説明
●	得点	自責点と自責点以外の得点を区別する場合もある
ℓ	残塁	チェンジ時に塁上に走者が残ったことを意味している
I / II / III	1/2/3 アウト	

【打席の結果に関する記録方法】

※ 守備番号とセットで使う記号も有（記入例も参照）

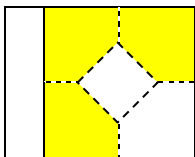


(例) レフトへのヒット



記号	意味	備考・補足説明
K	三振	空振り・見逃し・振り逃げを区別して記録する場合は SK：空振り三振 K：見逃し三振 M：振り逃げ
B	四球（フォアボール）	
DB	死球（デッドボール）	
E	エラー	
Fc	フィルダースチョイス	打者走者ではなく、塁上の走者をアウトにしようとして1つもアウトをとれなかった場合
赤線	ヒット	(例)を参照
∪	ゴロ（アウト）	
—	ライナー（アウト）	
∩	フライ（アウト）	
◇	バント	失敗の場合は ◆ と記入する
IF	打撃妨害	

【その他、攻撃中の結果に関する記録方法】



記号	意味	備考・補足説明
S	盗塁	
WP	暴投（ワイルドピッチ）	
PB	捕逸（パスボール）	
BK	ボーク	
(1)～(9)	進塁	打順をカッコ書きし、どの打順の時に進塁したかを表記する
ケ	牽制球によるプレー	(例) 1塁牽制で走者がアウトになった場合 → 打撃結果の上の欄に「ケ 1-3 TO」と記入
IF	守備妨害（インターフェア）	
OB	走塁妨害（オブストラクション）	